**MANUAL DO USUÁRIO**

As operações estão divididas em 2 arquivos:

1. aritmetica.s (soma, subtração, multiplicação e divisão)
2. conversoes.s (conversões entre binário, decimal e hexadecimal)

Para qualquer uma das operações, deve-se digitar o número correspondente à instrução na execução de cada um dos arquivos, conforme a seguinte descrição:

**ARTIMETICA.S:**

Escolha uma operacao:

1. Adicao
2. Subtracao
3. Multiplicacao
4. Divisao

**CONVERSOES.S**

Conversoes:

1. Dec para Bin
2. Dec para Hex
3. Bin para Dec
4. Bin para Hex
5. Hex para Dec

10.Hex para Bin

Assim, em cada um dos arquivos, basta escolher o número respectivo à operação que se deseja realizar e, em seguida, inserir os caracteres que dizem respeito àquela operação ou conversão.

Após serem inseridos todos os números necessários, será exibido o resultado. Se for uma operacao, volta pro menu, se for conversao, finaliza o programa

Todas as operacoes funcionam para positivo e negativo (com exceção das de Hex, que funciona somente para positivo)

ALGORITMOS DE DIVISÃO E MULTIPLICAÇÃO

A seguir serão descritos os algoritmos de divisão e multiplicação utilizados no projeto.

* Multiplicação:

O usuario entra primeiro com decimais que viram binarios e caso o multiplicador atual for 0, não soma e se for 1 soma 2^p (onde p é a posicao atual), feito esse passo desloca o 2^p para 2^p + 1, assim efetuando a multiplicacao binaria

* Divisão:

O usuario entra com o dividendo e o divisor respectivamente, o divisor é deslocado para a esquerda até ser maior que o dividendo, assim eu volto uma casa e sei que estão alinhados, depois, é parecido com a divisão, enquanto não voltar para a casa de posicao inicial, verifica se o dividendo é maior que o divisor, caso for, subtrai, fazendo que dividendo = dividendo – divisor e soma 2^p (onde p é a posicao de casas deslocadas no alinhamento), então volta 2^p uma casa e volta o divisor uma casa.